



Ângelo Pinheiro

Telemóvel: 919851512

E-mail: eng.angelo.pinheiro@outlook.pt

Endereço: Rua Central de Vandoma n°675
Vandoma, Porto, Portugal

Sobre mim

Mestre em Engenharia Eletrotécnica e de Computadores. Forte pendor para desenvolvimento de sistemas físicos e prototipagem. Procuro integrar uma equipa de desenvolvimento onde possa aplicar a minha capacidade de visualizar e executar soluções do conceito ao protótipo físico.

Experiência Profissional

ISEP

Professor Convidado
(Fev 2026 - Jul 2026)

Instituto Superior de Engenharia do Porto

- Apoio e instrução a alunos em aulas práticas laboratoriais
- Acompanhamento na análise, simulação e implementação de circuitos e sistemas eletrónicos
- Orientação na utilização de instrumentação laboratorial (osciloscópios, multímetros, fontes de alimentação, etc.)
- Apoio na montagem, teste e validação de circuitos e sistemas



Engenheiro Informático
(Set 2023 - momento)

Ynerluz

Desenvolvimento de diversos sistemas informáticos de apoio à gestão da empresa, bem como serviços de backend para a implementação de uma aplicação para dispositivos móveis, num ambiente de carregamento de veículos elétricos. Experiência com tecnologias e ferramentas, nomeadamente: Electron React NodeJS MongoDB.

ISEP

Bolsa de iniciação científica
Dep. de Engenharia Eletrotécnica
(Set 2022 - Ago 2023)

Instituto Superior de Engenharia do Porto

Desenvolvimento de uma aplicação web de gestão de equipamentos do departamento. Foco em tecnologias tais como:

- HTML, CSS
- PHP
- JavaScript
- NodeJS

Projetos pessoais

- Sistema de alarme automóvel com comando RF, integrado no meu veículo pessoal. Utilização prática de microcontroladores, sensores e atuadores para concretizar um sistema compatível com veículos antigos/clássicos.
- Desenvolvimento de um mini volante e pedais para jogo de simulação de condução. Leitura de sensores com microcontrolador para simular um controlo realista num ambiente virtual.

Formação Académica

ISEP

**Mestrado em Engenharia
Eletrotécnica e de Computadores -
Automação e Sistemas
(Set 2022 - Nov 2025) - Média 15.75**

Instituto Superior de Engenharia do Porto

- Projeto e desenvolvimento de um “motor eletromagnético”. Uma analogia mecânica a um motor de combustão (configuração I4), utilizando bobinas e energia elétrica em substituição da energia química.
- Desenvolvimento de um robô jogador de damas (atuador XY) no âmbito da unidade curricular de Laboratório de Mecatrónica, integrando eletrónica de controlo, sensores, visão computacional, reconhecimento de imagem e algoritmos de decisão estratégica. Programação em Python para a estratégia e C para a máquina.
- Tese no âmbito do projeto e implementação de um editor de circuitos, constituindo parte integrante na plataforma “U=RI solve Academy”

ISEP

**Licenciatura em Engenharia
Eletrotécnica e de Computadores
(Set 2019 - Jul 2022) - Média 14.27**

Instituto Superior de Engenharia do Porto

- Vitória de um concurso intra-turma acerca da criação de um produto e a sua estratégia de marketing
- Desenvolvimento de um módulo de software capaz de resolver circuitos elétricos, segundo o Método das Correntes nas Malhas, integrante na plataforma U=RI solve



Ensino secundário

**Curso de ciências e tecnologias
(Set 2016 - Out 2019) - Média 17.1**

Escola Secundária de Valongo

- Desenvolvimento de um projeto de automação residencial com maquete física e interativa para o concurso “Nova Challenge”: “Bot2003”

Skills

- NodeJS, HTML, CSS, JavaScript, C, Arduino
- Desenvolvimento *Fullstack*: arquitetura de aplicações, integração *Frontend/Backend*
- GIT e controlo de versões
- Projeto e dimensionamento de circuitos
- Soldadura eletrónica
- Modelação 3D com *Blender* para impressão 3D
- Construção de protótipos físicos
- Programação de microcontroladores
- Desenvolvimento de API's

Línguas

- Português - Nativo
- Inglês - Nível B2